**ПРОЕКТ ПОЛОЖЕНИЯ**

**о городской интеллектуально-познавательной**

**игре «Азбука безопасности»**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Настоящее Положение определяет порядок и организацию проведения городской интеллектуально-познавательной игры «Азбука безопасности» (далее - игра).

2. Организатором игры является муниципальное бюджетное учреждение города Кургана «Курганский городской инновационно-методический центр».

3. В игре принимают участие команды обучающихся 1-х классов образовательных организаций города Кургана в составе 6-ти человек и руководителя.

4. Организатор выполняет следующие функции:

- осуществляет подготовительную работу по проведению игры;

- разрабатывает задания и критерии их оценивания;

- определяет состав жюри;

- устанавливает конкретные сроки проведения игры;

- определяет модель проведения игры.

5. Для оценки выступлений команд создается жюри, в состав которого могут входить члены городского методического совета, представители УМВД России по городу Кургану (по согласованию), отдела ГИБДД по городу Кургану (по согласованию), Управления по делам ГО и ЧС по городу Кургану (по согласованию), службы пожарной охраны по городу Кургану (по согласованию).

6. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в порядок проведения игры.

**2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ**

7. **Цель игры:** способствовать профилактике безопасности жизнедеятельности обучающихся (различных рисков, возникающих в процессе взаимодействия обучающихся с окружающей средой, обеспечению благополучия обучающихся в пространстве образовательной организации).

8. **Задачи:**

**-** углубление знаний школьников о безопасной жизнедеятельности;

**-** развитие познавательной активности и творческого потенциала у обучающихся 1-х классов;

**-** расширение кругозора у обучающихся 1-х классов;

**-** воспитание чувства взаимопомощи, ответственности и самостоятельности;

**-** популяризация среди школьников интеллектуальных конкурсов, игр, соревнований.

**3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

9. Игра проводится 14 апреля 2022 года в библиотеках города Кургана. Заявки на участие команд в игре и видеозапись презентации команды в формате MP4 принимаются 7 апреля в электронном виде по форме (Приложение 1).

10. Игра проводится в форме состязания команд. За каждое задание начисляются баллы в соответствии с разработанными критериями.

11. Очередность выступления команд определяется организатором.

12. Игра проводится по единым заданиям, разработанным организатором:

- презентация команды соответствует теме игры: «Мой выбор - безопасность»: название, девиз, творческое выступление всей команды (стихи, танцы, сценки и т.д.), единая форма команды (эмблемы, галстуки, костюмы и т.д.). Презентация команды занимает не более 3 минут;

- задания на знание правил личной безопасности, правил поведения в общественных местах, правил поведения на водоемах в летний период, поведения на льду в зимний период, правил дорожного движения, пожарной безопасности, правил поведения в общественном транспорте, правил поведения из цикла «Один дома», правил техники личной безопасности на уроках технологии.

13. При выполнении заданий учитывается правильность, качество, время выполнения и степень участия всех членов команды.

14. Руководители команды (педагоги) участие в выполнении заданий команды не принимают.

**4. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ**

15. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество баллов по всем заданиям игры.

16. Призерами (2, 3 место) считаются команды, занимающие 2 и 3 места в рейтинговой таблице за победителем.

17. Победители и призеры игры награждаются грамотами организатора.

18. Все участники игры получают сертификат организатора.

19. Информация об итогах игры размещается на сайте муниципального бюджетного учреждения города Кургана «Курганский городской инновационно-методический центр».

20. Поздравление победителей и призеров состоится 29 апреля 2022 года.